Jeu du dé responsive

5 fonctions et 12 variables

Maintenant vos allez devoir réaliser un mini projet de jeu de dé en JS (algo) que vous allez devoir rendre pour le 10/06/2023 inclus.

Les soutenances se feront devant toute la classe le 11 et 12 juin. Vous n'aurez pas à effectuer de maquette, il faudra être juste créatif.

Cahier des charges :

Trello a faire

Github

intégration HTML et CSS

JavaScript (algo)

**Pas de powerpoint**

Ce travail doit être fait individuellement après vous pouvez quand même vous aider.

L'IA (chatGPT et autre) n'est pas spécialement autorisée. Je saurais si vous avez utilisé cela pour faire ce projet car le but est que vous vous familiarisez avec l'algo.

Voici le sujet :

* Voici les règles du jeu : Le jeu comprend 2 joueurs sur un seul et même écran. Chaque joueur possède un score temporaire (ROUND) et un score global (GLOBAL). À chaque tour, le joueur a son ROUND initialisé à 0 et peut lancer un dé autant de fois qu'il le souhaite. Le résultat d’un lancer est ajouté au ROUND. Lors de son tour, le joueur peut décider à tout moment de:
  + Cliquer sur l’option “Hold”, qui permet d’envoyer les points du ROUND vers le GLOBAL. Ce sera alors le tour de l’autre joueur.
    - Lancer le dé. S’il obtient un 1, son score ROUND est perdu et c’est la fin de son tour.
* Le premier joueur qui atteint les 100 points sur global gagne le jeu.

Bien cordialement,